**Sprint 1: Database & Basisfunctionaliteiten**

**Doel**: De basisstructuur van de applicatie opzetten.

|  |  |
| --- | --- |
| * Opzetten van de database en tabellen in MySQL | 1,5 uur |

|  |  |
| --- | --- |
| * Connectie maken tussen PHP en database (PDO) | 1 uur |

|  |  |
| --- | --- |
| * Basisstructuur opzetten in Laravel of PHP MVC | 1,5 uur |

|  |  |
| --- | --- |
| * Hoofdpagina + contactpagina bouwen | 1 uur |

|  |  |
| --- | --- |
| * Inlogfunctionaliteit voor medewerkers | 2 uur |

|  |  |
| --- | --- |
| * Testen en kleine fixes | 1 uur |

**Sprint 1 klaar als**:

* De database correct werkt.
* De inlogfunctionaliteit werkt.
* De basispagina’s van de website zichtbaar zijn.

**Sprint 2: Reserveringsmodule & Medewerkerspaneel**

**Doel**: Klanten moeten kamers kunnen reserveren en medewerkers moeten reserveringen beheren.

|  |  |
| --- | --- |
| * Formulier maken voor klanten om een kamer te reserveren | 2 uur |

|  |  |
| --- | --- |
| * Opslaan van reserveringen in de database | 2 uur |

|  |  |
| --- | --- |
| * Overzichtspagina voor klanten (hun reserveringen inzien) | 1 uur |

|  |  |
| --- | --- |
| * Medewerkers kunnen reserveringen aanpassen of verwijderen | 2 uur |

|  |  |
| --- | --- |
| * Implementeren waarschuwing bij 2 kamers over | 1 uur |
| **Sprint 2 klaar als**:   * Klanten kamers kunnen reserveren. * Medewerkers reserveringen kunnen beheren. * Het waarschuwingssysteem werkt. |  |

**Sprint 3: Afwerking, Testen & Oplevering**

**Doel**: Laatste verbeteringen en testen.

|  |  |
| --- | --- |
| * UI verbeteren en stijlen met CSS/Bootstrap | 2 uur |

|  |  |
| --- | --- |
| * Printfunctie toevoegen voor klanten en medewerkers | 1 uur |

|  |  |
| --- | --- |
| * Uitgebreide tests uitvoeren & fouten oplossen | 3 uur |

|  |  |
| --- | --- |
| * Oplevering aan de opdrachtgever en feedback verwerken | 2 uur |

**Sprint 3 klaar als**:

* De applicatie visueel aantrekkelijk en functioneel is.
* Alle functionaliteiten getest en stabiel zijn.
* De applicatie klaar is voor oplevering.